Primeira aula de programação Dia 24/01/2025 professora viviane

Lógica de programação com portugol

Nunca apague as chaves se não dará errado

Comandos:

/n = comando para pular linha

Escreva(“texto”) = comando para escrever um texto

= é para atribuir um variável

Regras para identificadores:

1. Deve começar com uma letra (ex:bola)
2. Os próximos podem ser letra ou numero (ex:b12)
3. Não pode utilizar nenhum símbolo, exceto

Indentação de código é um tab para não ficar bagunçado